

## 言語情報プログラミング演習 (その2)

2単位 2年(後期)

石田 基広・准教授 / 社会創生学科

【授業目的】 プログラミング言語とその応用を学ぶ

【授業概要】 初級プログラミング入門.

【キーワード】 コーパス言語学

【関連科目】 『文化情報研究 (その1)』 (0.5), 『文化情報研究 (その2)』 (0.5)

【履修上の注意】 欠席すると、後の内容が分からなくなってしまうので注意してください。なおホームページ上で予習復習用のページを開設予定です。 <http://www.ias.tokushima-u.ac.jp/linguistik/index.html>

【到達目標】 プログラミング言語に関する基礎的知識、技能を身につける。

【授業計画】

1. オリエンテーション
2. まずは簡単なプログラムを書いてみる
3. プログラミング言語にも文法がある
4. プログラミング言語の語彙
5. プログラミング言語の「辞書」
6. 関数について
7. 関数を応用する
8. 簡単ではあるが、完結したプログラムを作る 1
9. 簡単ではあるが、完結したプログラムを作る 2
10. 簡単ではあるが、完結したプログラムを作る 3
11. 応用プログラミングに挑戦する 1
12. 応用プログラミングに挑戦する 2
13. 応用プログラミングに挑戦する 3
14. 応用プログラミングに挑戦する 4
15. 応用プログラミングに挑戦する 5
16. まとめ

【成績評価】 毎回の課題提出と期末試験

【再試験】 しない

【教科書】 未定ですが、プログラム言語の教科書(日本語)を指定する予定。

【WEB 頁】 <http://www.ias.tokushima-u.ac.jp/linguistik/>

【授業コンテンツ】 <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=218570>

【連絡先】

⇒ 石田 ([ishida-m@ias.tokushima-u.ac.jp](mailto:ishida-m@ias.tokushima-u.ac.jp)) MAIL (オフィスアワー: 火曜, 水曜, 木曜日16時から17時のあいだ)