

情報創生プロジェクト

2 単位 (選択) 2 年 (前期)

石田 基広・准教授 / 社会創生学科, 中島 浩二・准教授 / 社会創生学科, 掛井 秀一・准教授 / 社会創生学科

【授業目的】 モバイルインターネット社会で必要不可欠な道具となりつつあるスマートフォンとはどのようなものであるのかを理解し、スマートフォンの特性を活かしたアプリを開発する。

【授業概要】 講義および実習により授業を進める。

【キーワード】 スマートフォン, モバイル, プログラミング, ユビキタス

【先行科目】 『情報処理の基礎 II』 (0.3)

【関連科目】 『映像情報プログラミング I』 (0.3), 『情報総合プログラミング I』 (0.3), 『言語情報処理研究 I』 (0.3)

【履修上の注意】 この授業では iPhone(または iPod touch) および Apple 社のパソコンを使用するが、これらの機器は教員側で準備するので学生はこれらの機器を個人所有していなくてもこの授業の受講は可能である。

【到達目標】 ニーズを分析し、スマートフォンの特性を活かしたアプリが開発できるようになる。

【授業計画】

1. ガイダンス
2. スマートフォンの現状
3. iPhone アプリ開発の流れ
4. インターフェイスのデザイン
5. オブジェクトとクラス
6. 変数とメソッド
7. クラスの実装
8. プロパティ
9. フレームワーク
10. タイマー機能を利用したアプリの開発 1
11. タイマー機能を利用したアプリの開発 1
12. 加速度センサーを利用したアプリの開発 1
13. 加速度センサーを利用したアプリの開発 2
14. 自由課題アプリの作成 1
15. 自由課題アプリの作成 2
16. 自由課題アプリのプレゼンテーションおよび講評

【成績評価】 課題および授業貢献により評価

【再試験】 実施せず

【教科書】 なし

【参考書】 授業時間中に適宜指示

【授業コンテンツ】 <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=218714>

【連絡先】

⇒ 石田 (ishida-m@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL

⇒ 中島 (総合科学部 1 号館 (1S11), nakasima@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL (オフィスアワー: 火曜 16:10-17:10)

⇒ 掛井 (マルチメディア B 棟 206, 088-656-7166, kakei@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL (オフィスアワー: 水曜 5-6 時限)

【備考】 て st