プログラミング演習I

2 units (selection) 2nd-year(2nd semester)

Katsusuke Nabeshima · Associate Professor / Department of Mathematical and Material Sciences

Target〉本演習では、最も多用されているプログラミング言語の1つであるC言語について、文法やプログラミング技法を初歩から演習を行うことで、修得し、使いこなせるようになることを目的とする.

Outline〉C 言語による基本的プログラミング技法の修得

Keyword\(\rightarrow\) programming, C (programming language)

Notice〉受講者はデータ保存のため、各自で USB メモリーもしくは、3.5 インチフロッピーデイスクを用意すること。

Goal〉 C 言語の基本仕様を修得し、種々のアルゴリズムが C 言語でプログラミングできるようになる.

Schedule>

- 1. C 言語とは&プログラム開発環境の操作方法
- **2.** データの型
- 3. 入出力関数
- 4. 制御文 if else
- 5. 制御文 for
- 6. 制御文 while
- 7. 制御文 switch
- 8. 配列
- 9. 関数
- 10. 関数
- 11. 文字列
- 12. プログラムの作成
- 13. プログラムの作成
- 14. プログラムの作成
- 15. プログラムの作成

Evaluation Criteria) レポート問題を課し、それによって成績を評価する.

Re-evaluation〉 行わない

Textbook) 新版 明解 C 言語入門編 柴田望洋 ソフトバンク・クリエイティブ

Contents http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=218987

Contact

⇒ Nabeshima (nabesima@ias.tokushima-u.ac.jp) MalL (Office Hour: 火曜 14: 00~15:30 金曜 14:00~15:30)