

情報総合プログラミングⅠ

2 units (selection) 3rd-year(2nd semester)

Motohiro Ishida · ASSOCIATE PROFESSOR / DEPARTMENT OF CIVIL AND ENVIRONMENTAL STUDIES

Target) 情報処理の基礎知識と技術を習得する。あわせてテキストマイニングの基本を身につける

Outline) オブジェクト指向言語と呼ばれるプログラミング言語、および最近注目を集めているテキストマイニングに関する基礎的な知識と技術を学ぶ

Keyword) *programming, web programming*

Fundamental Lecture) “情報創生プロジェクト”(1.0), “Web デザインⅠ”(1.0)

Relational Lecture) “映像情報プログラミングⅠ”(0.5)

Notice) 予備知識は必要としない

Goal) プログラミング技術の基本を身につけている

Schedule)

1. オリエンテーション
2. コンピュータ操作の確認
3. プログラミングとは何か
4. プログラミング言語について
5. 入出力の制御
6. 構文制御その1
7. 構文制御その2
8. やや高度なプログラミング構成その1
9. グラフィックスのためのプログラミング
10. テキストマイニングの知識
11. テキストマイニングの技術
12. テキストマイニングのプログラミング1
13. テキストマイニングのプログラミング2
14. テキストマイニングのプログラミング3
15. ここまでの知識の確認
16. まとめ

Contents) <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=218713>

Contact)

⇒ Ishida (ishida-m@ias.tokushima-u.ac.jp) MAIL