

Data Structures and Algorithms 2

2 units (selection)

Jun-ichi Aoe · PROFESSOR / INTELLIGENT SYSTEMS, DEPARTMENT OF INFORMATION SCIENCE AND INTELLIGENT SYSTEMS, Kazuhiro Morita · ASSOCIATE PROFESSOR / BASIC INFORMATION SCIENCE, DEPARTMENT OF INFORMATION SCIENCE AND INTELLIGENT SYSTEMS

Target) ソフトウェア作法の基礎として、基本的データ構造と実装方法を 実際
に演習で作成・移動させることで、アルゴリズムの基本手法の理解を深める。

Outline) 基本データ構造 (配列, リスト, スタックとキュー, 木) の演習課題と
その模範解答により, 探索, ソートアルゴリズムへ拡張できる基礎力の養成
を図る。

Keyword) *linked list, stack, queue, search, sort*

Fundamental Lecture) “Introduction to Computer 1”(1.0), “Introduction to
Computer 2”(1.0), “Data Structures and Algorithms 1”(1.0)

Relational Lecture) “Software design and practice 1”(0.5), “Software design
and practice 2”(0.5)

Requirement) 「コンピュータ入門 1, 2」, 「データ構造とアルゴリズム 1」の履
修を前提にして講義を行う。

Notice) 授業を受ける際には, 2 時間の授業時間毎に 1 時間の予習・復習をした
うえで授業を受けることが, 授業の理解と単位取得のために必要である。

Goal) 種々のプログラミング言語に共通の構造化などの概念を習得させ, ソフト
ウェア開発を行う能力を育成する。

Schedule)

1. C 言語の基礎 1・演習
2. C 言語の基礎 2・演習
3. C 言語の基礎 3・演習
4. リスト構造探索・演習
5. リスト構造更新・演習
6. スタックとキュー・演習
7. スタックと算術式・演習
8. 中間試験
9. 木の辿り方・演習
10. 2 分探索・演習
11. 2 分探索木・演習
12. ハッシュ法の探索・演習
13. ハッシュ法の更新・演習
14. ソート法・演習
15. 文字列照合・演習
16. 定期試験

Evaluation Criteria) 講義に対する理解力の評価は, 演習の回答, レポートの内
容を平常点とし, それに中間と最終試験の成績を総合して行う。また, 演習で
は制限時間内でプログラムを作成する課題が突然与えられるので, 常に緊張
した授業となる。

Textbook) 津田和彦・望月久稔・泓田正雄 著「コンピュータアルゴリズム」共立
出版

Reference)

- ◇ 近藤嘉雪 著「C プログラマのためのアルゴリズムとデータ構造」ソフトバ
ンク
- ◇ 河西朝雄 著「C 言語によるはじめてのアルゴリズム入門」技術評論社

Contents) <http://cms.db.tokushima-u.ac.jp/cgi-bin/toURL?EID=216158>

Student) Able to be taken by only specified class(es)

Contact)

- ⇒ Aoe (Dr604, +81-88-656-7486, aoe@is.tokushima-u.ac.jp) MAIL (Office
Hour: 木曜日 14:00~ 17:00(年度ごとに学科の掲示を参照すること))
- ⇒ Morita (Dr603, +81-88-656-7490, kam@is.tokushima-u.ac.jp) MAIL (Office
Hour: 木曜日 16:00~ 19:00(年度ごとに学科の掲示を参照すること))

Note)

- ◇ 「データ構造とアルゴリズム 2」では, 1 年で学習した「コンピュ ータ入
門 1, 2」の C 言語を利用して, 「データ構造とアルゴリズム 1」の内容が各
各自で設計・作成できる演習問題を十分に与える。
- ◇ 成績評価に対する平常点と試験の比率は 4:6 とする。
- ◇ 授業計画 1~ 8 は, レポート及び中間試験により達成度評価を行なう。
- ◇ 授業計画 9~ 15 は, レポート及び最終試験により達成度評価を行なう。